

# actividades extraescolares

25  
años cuidando



CURSO  
2023 - 2024

INICIO  
INSCRIPCIONES  
del 1/06 al 15 /09  
INICIO  
ACTIVIDADES 2/10



Científicos Chiflados



Yoga



Teatro



Robot-tex

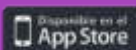


Zumba



## APA CEIP ÁNGEL LEÓN

Descárgate la APP  
iExtraescolares



# actividades extraescolares 2023-24

## Yoga

El yoga, además de ser un **ejercicio muy completo**, ayuda al niño a **relajarse, prestar atención y ser perseverante con el trabajo asignado, desarrollando concentración, memoria y razonamiento. Ayuda a controlar su cuerpo, a mantenerlo fuerte** y también a **desarrollar capacidades creativas** latentes en el niño.

**Edades:** I3 a 6° Primaria

**Días:** Lunes y Miércoles

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



## Creatividad

Todos somos potencialmente creativos, en esta actividad **aprenderán a aumentar sus destrezas manuales, estimular el sentido del tacto y la psicomotricidad fina, la imaginación y creatividad.**

Aprendiendo **herramientas para "producir creatividad"** mediante diversas técnicas artísticas.

**Edades:** I3 a I5

**Días:** Lunes y Miércoles

**Horario:** de 16.00 a 17.00h

Compuesta por  
Actividades de  
ART ATTACK + PINTURA



**Edades:** 1° a 6° Primaria

**Días:** Martes y Jueves

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



## Cómic

Aprenderán los trazos, a dibujar, colorear y a la creación de personajes, historias y guiones de este género literario tan peculiar y divertido para los niños.

Tiene como objetivo principal **desarrollar las capacidades cognitivas, habilidades lingüísticas y las habilidades motrices finas.**

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Martes y Jueves

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



---

## Científicos Chiflados

Enseñaremos una **física divertida y una química sorprendente** a través de **actividades y experimentos que fomentan la curiosidad.**

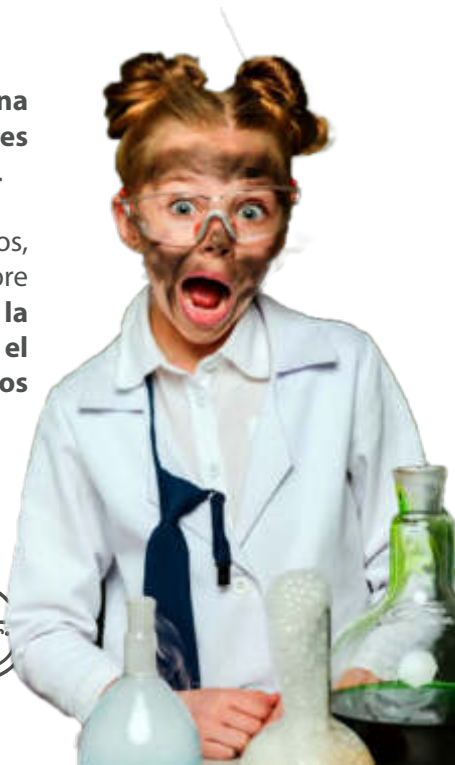
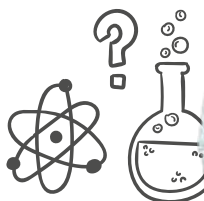
Nos convertiremos en auténticos científicos, donde **cada niño expresará su idea** previa sobre el experimento del día, **favoreciendo la escucha, aceptando otras ideas, perdiendo el miedo a equivocarnos, aceptando nuestros errores y buscando soluciones.**

**¡Usaremos la ciencia para hacer magia!**

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Lunes y Miércoles

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



## Scratch



Herramienta para enseñar la **lógica fundamental de la programación** de una forma divertida y sencilla. Les permite **crear sus propios videojuegos, historias animadas y arte interactivo.**

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Viernes

**Horario:** de 16.30 a 18.00h



## ROBOT-TEX

Novedosa y motivadora manera de lograr que los niños se familiaricen con **las bases de la ingeniería, la informática, la tecnología y la programación.** Habilidades y conocimientos que les serán muy útiles en un futuro muy cercano.

Con **Robot-Tex** el niño se familiariza con el **método científico, aprendiendo a observar, generar hipótesis y ponerlas a prueba mediante la experiencia,** contribuyendo al **desarrollo del pensamiento crítico, el pensamiento lateral y la creatividad.**

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Lunes

**Horario:** de 16.30 a 18.00h



## Teatro

**Reflexiona, aumenta tu capacidad de emocionarte, reír, llorar...** El teatro es un lenguaje que **trabaja con la literatura, la música, la pintura, la danza, el canto y el mimo.**

Es una **actividad lúdico y artística** que contribuye al **desarrollo de la memoria, la concentración y la capacidad de expresarse en público y trabajar en equipo.**

**Edades:** I3 a 6º Primaria

**Días:** Martes y Jueves

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



## Guitarra

Es el **instrumento perfecto para introducirse en el mundo de la música**, el niño asimilará las **primeras nociones del lenguaje musical y la adquisición de una buena base técnica. Desarrolla la creatividad, la sensibilidad y la inteligencia.** Aprenderán a adoptar una **correcta posición corporal** que permita la colocación del instrumento y que favorezca su manejo, **conocer y desarrollar las funciones motrices** que intervienen en la ejecución, **conocer las posibilidades sonoras del instrumento y sus características.**

Adquirirán **nociones sobre afinación y conocer y ser capaces de interpretar un repertorio** adecuado a su nivel.

**Se necesita instrumento.**

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Viernes

**Horario:** de 16.30 a 17.30h





## Zumba

Zumba es una **disciplina de fitness** enfocada por una parte a **mantener un cuerpo saludable** y por otra a **desarrollar, fortalecer y dar flexibilidad al cuerpo** mediante **movimientos de baile** combinados con una serie de **rutinas aeróbicas pensadas para niños**.

Como rutina de baile va a contribuir a **la concentración, el autoconocimiento y la expresión corporal** de los niños.

**Edades:** I3 a 6º Primaria

**Días:** Viernes

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



## Baile Moderno

Aprenderán **nuevas técnicas y movimientos corporales**, desarrollando el **sentido musical**, la **coordinación** y el **trabajo en equipo**.

**Edades:** I3 a I5

**Días:** Martes y Jueves

**Horario:** de 16.30 a 17.30h

**Edades:** 1º a 6º Primaria

**Días:** Lunes y Miércoles

**Horario:** de 16.30 a 17.30h



ACTIVIDADES	Horas/ semana	€/mes por actividad	
		Socios AMPA	No Socios
Científicos Chiflados	1	17.00 €	20.00 €
	2	25.00 €	28.00 €
Baile Moderno	2	22.00 €	25.00 €
Yoga	2	22.00 €	25.00 €
Creatividad	1	17.00 €	20.00 €
	2	25.00 €	28.00 €
Robot-Tex	1.5	35.00 €	40.00 €
Teatro	2	22.00 €	25.00 €
Cómic	2	22.00 €	25.00 €
Diseño Videojuegos	1.5	35.00 €	40.00 €
Zumba	1	14.00 €	17.00 €
Guitarra	1	14.00 €	17.00 €

Todas las actividades tienen una **matrícula de 3€/año**, excepto **Robot-Tex que es de 35€/año** a causa del material que se utiliza.

- Si las condiciones climatológicas no son las propicias, las actividades que tienen lugar al aire libre se impartirán en un aula de manera más teórica o realizando las actividades que nos sean posibles con las instalaciones de las que disponemos, disculpen las molestias.
- El cobro de la matrícula se realizará junto con la reserva de plaza.
- Las edades de los grupos puede verse modificada en función de la demanda existente.
- Todas las actividades requieren de un grupo mínimo de 8 inscritos. En caso de no alcanzarse este mínimo la empresa se reserva el derecho de anular la actividad.
- La actividad de **CREATIVIDAD** está compuesta por una mezcla de ART ATTACK y PINTURA.

## FORMAS Y CONDICIONES DE PAGO

- El pago de las actividades se realizará mediante **domiciliación bancaria** a principio de cada mes (**del 1 al 3**).
- **Las bajas** que se produzcan deberán comunicarse **antes del 25 del mes corriente**. Si la baja se formaliza más tarde se pondrá al cobro el recibo del mes siguiente.
- En caso de devolución del recibo domiciliado, tengan en cuenta que deberán abonar los **gastos de comisiones por devolución (3,00 €)**.
- Los importes mensuales de la actividad no se devolverán salvo suspensión de la misma.
- En caso de tener problemas con la forma de pago indicada, consulten con el coordinador la alternativa.

## CONTACTO:

Kike Héran (Coordinador)

☎ 91 663 88 37 📞 722 351 080

ehernan@culturalactex.com

**culturalactex.com**



**ACCEDE**  
A LA HOJA DE  
**INSCRIPCIÓN**



Descárgate la APP  
**iExtraescolares**

